

Ort

Tomasz Bieliński

Copyright © CopyrightÂ©1997-1999 Siumot/BlaBla

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Ort		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Tomasz Bieliński	August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Ort	1
1.1 Instrukcja obsługi	1
1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3 Rejestracja programu	2
1.4 Do czego ten program służy?	3
1.5 Instalacja programu	5
1.6 Uruchomienie programu	5
1.7 Wbudowany system pomocy	7
1.8 przeglądarka	7
1.9 Funkcje programu	7
1.10 Od Autora	8
1.11 licencja	8
1.12 wczytaj	9
1.13 zapisz	9
1.14 Zapisz Jako	9
1.15 Wczytaj ze schowka	9
1.16 Zapisz do schowka)	9
1.17 Edytor linii	10
1.18 Numer linii	10
1.19 Korekta tekstu	10
1.20 Pomôć	11
1.21 Zamień na	12
1.22 Cofnij wyraz	12
1.23 Abc abc ABC	12
1.24 Zamień	13
1.25 Zamień wszystkie	13
1.26 Dopisz do słownika globalnego	13
1.27 Dopisz do słownika lokalnego	14
1.28 Dopisz do słownika specjalistycznego	14
1.29 opuszczaj	14

1.30 następny	15
1.31 Zamiana twardej spacji	15
1.32 Dodaj do słownika	15
1.33 Schowaj	16
1.34 skończ	16
1.35 konfiguracja	16
1.36 Format słowników	21
1.37 Port ARexxa	21
1.38 Add Global	23
1.39 Add Local	23
1.40 Add Omit	24
1.41 Add Specialistic	24
1.42 Add To Dictionary	24
1.43 Change HardSpace	24
1.44 Correction	25
1.45 Del Punctuation	25
1.46 Edit Line	26
1.47 Get Suggest	26
1.48 Help	26
1.49 Hide	26
1.50 Info	27
1.51 Load	28
1.52 Ort To Back	28
1.53 Ort To Front	28
1.54 Quit	29
1.55 Prefs	29
1.56 Read Prefs	32
1.57 Save	32
1.58 Show	33
1.59 Skip To Line	33
1.60 Write Prefs	33
1.61 Skrypty ARexxa	34
1.62 sprblok.atxt	34
1.63 sprdokat.atxt	35
1.64 sprwyraz.atxt	36
1.65 sprblok.ced	36
1.66 sprlin.ced	37
1.67 sprwyraz.ced	37
1.68 wwsprdok.rexx	38

1.69	wwsprparagraf.rexx	38
1.70	wwsprwyraz.rexx	39
1.71	teditorsugeruj.rexx	40
1.72	texteditor.rexx	40
1.73	checkfile.ort	41
1.74	quitort.ort	42
1.75	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	42
1.76	Komunikaty błędów	43
1.77	Co w przyszłości?	43
1.78	Historia programu	43
1.79	Co to jest BlaBla?	47
1.80	Pozostałe informacje	47

Chapter 1

Ort

1.1 Instrukcja obsługi

```
-----  
|  --- ||  |_____|_____|  ___ ;|  |_____|_____|  
|  ---'|  |_____|_____|  ---\|  |_____|_____|  
|  --- '\_____|'\_____|'-----'\_____|_____|  
tF!-----' - - - - - pRESENTs ----- - - - - -'-----gth'
```

Ort 1.1

Data: 08.02.1999

Copyright © 1997-1999 Siumot/BlaBla

Instrukcja obsługi

1.
 1. Prawa autorskie i rozpowszechnianie.
 2. Rejestracja i uaktualnienie programu.
 3. Do czego ten program służy?
 4. Instalacja programu.
 5. Uruchomienie programu.
 6. Wbudowany system pomocy.
 7. Obsługa przeglądarki.
 8. Funkcje programu.
 9. Konfiguracja.
 10. Format słowników.
 11. Port ARexxa.
 12. Skrypty ARexxa
 13. DictJoiner - łącznik słowników
14. Wymagania, zalecenia, dane techniczne.

15.
Komunikaty błędów.
16.
Co w przyszłości?
17.
Historia programu.
18.
Co to jest BlaBla?
19.
Pozostałe informacje.

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Pakiet Ort podlega Standard Amiga FD-Software Copyright Note. W jego skład wchodzi również program DictJoiner. Pakiet posiada status ShareWare, jak zostało to określone w punkcie 4s. Jeśli masz zamiar go używać, proszę przesłać 7zł na adres autora.

Jeśli szukasz więcej szczegółów odnośnie praw autorskich, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

Prawa autorskie
Dystrybucja
Oświadczenie
Opłaty

Dokładniejsze informacje dotyczące sposobu rejestracji i praw jakie przysługują zarejestrowanym użytkownikom znajdziesz w następnym rozdziale.

1.3 Rejestracja programu

Opłata rejestracyjna.

Opłata rejestracyjna wynosi 7zł. Nie jest to zbyt wygórowana cena za pracę włożoną w powstanie tego programu i każdego chyba na nią stać.

Sposób rejestracji.

Opłatę rejestracyjną najlepiej przesłać przekazem pocztowym i przysłać mi zaadresowaną na siebie kopertę zwrotną ze znaczkiem, i dysk, na który nagram licencjonowaną wersję programu. Jeśli nie chcesz wysłać dysku, lub koperty zwrotnej to wpłać odpowiednio powiększoną sumę (w dniu dzisiejszym dysk 2zł, znaczek 1zł). Przykładowa karta rejestracyjna znajduje się w archiwum. Proponuję odpowiednio ją wypełnić i wydrukować. Jeśli nie masz dostępu do drukarki, powinniście podobną kartę napisać odręcznie, najlepiej drukowanymi literami. Wskazane jest oprócz "papierowej" karty rejestracyjnej, zapisać

wypełnioną kartę na dysk, lub wysłać Internetem, gdy ułatwia to rejestrację. Na końcu karty rejestracyjnej znajduje się oświadczenie odnośnie nie rozprowadzania pełnej wersji programu, które TRZEBA własnoręcznie podpisać.

Czym różni się wersja licencjonowana od demonstracyjnej?

Wersja demonstracyjną nie można zapisać skorygowanego tekstu. Natomiast w wersji licencjonowanej, oprócz działania wszystkich opcji, zapisane są dane personalne legalnego użytkownika.

Prawa przysługujące zarejestrowanym użytkownikom.

Zarejestrowany użytkownik ma prawo otrzymać, znacznie tańsze, kolejne wersje programu, o których będzie powiadamiany. Będzie również udzielał porad odnośnie używania tego programu.

Uaktualnienie wersji.

Jeśli jesteś zarejestrowanym użytkownikiem poprzedniej wersji, to możesz bez dodatkowych opłat uaktualnić swoją wersję. W tym celu wystarczy, że przyleś mi list, w którym napiszesz, że jesteś zainteresowany nową wersją i podasz mi numer swojej licencji (jest wyświetlany po wybraniu opcji Licencja). Jednakże musisz pokryć koszty związane z dostarczeniem nowej wersji Orta, w które wchodzi: cena dysku i listu. Najlepiej byłoby, przysłać mi list wraz z dyskietką i zaadresowaną na siebie kopertą zwrotną z naklejonym znaczkiem, lub pieniądze pokrywające wyżej wymienione koszty (około 2zł trzeba przeznaczyć na dysk i 1zł na znaczek) wysłać przekazem pocztowym. W takim przypadku nie trzeba wysłać osobnego listu, gdy wystarczy, na odwrocie przekazu w polu gdzie jest miejsce na korespondencję, wpisać tekst: "Aktualizacja Orta - nr licencji xx". Można również otrzymać nową wersję mailem, w takiej sytuacji napisz do mnie list.

1.4 Do czego ten program służy?

Program ma za zadanie sprawdzić tekst pod względem ortograficznym. Poniżej znajduje się wykaz wszystkich cech Orta.

Cechy programu Ort:

- Słownik liczy ponad 165000 wyrazów.
 - Program, oprócz sprawdzania pojedynczych wyrazów, sprawdza poprawność wyrazów pisanych rozdzielnie lub łącznie (np. "nie chcę" itp.).
 - Ort sprawdza zgodność znaków interpunkcyjnych z obowiązującymi zasadami maszynopisu.
 - Program ma wbudowany słownik wyjątków.
 - Ort ma wbudowane algorytmy automatycznej korekty, która automatycznie poprawia błędne wyrazy. Potrzebują one nieco szybszej Amigi (np. 68030+), co prawda program będzie działał poprawnie na każdym procesorze, lecz prędkość działania będzie zostawiała wiele do życzenia.
 - Program posiada opcję "Podmieniaj wyrazy", która upraszcza korektę tekstu.
-

Zaîóúmy, ùe w dokumencie, który chcemy sprawdziê jest 10 razy ùle napisany wyraz "góra". Gdyby nie byío tej opcji, to dziesiêê razy musielibyómy "rêcznie" poprawiaê ten wyraz, a tak wystarczy poprawiê go tylko raz. Moúna takúe zapisaê síownik podmian umieszczajác w nim najczêêciej popeîniane biêdy.

- Program ma wbudowanâ opcjê zamiany twardej spacji (HardSpace) na zwykîâ.
- Do programu doîâczony jest tryb sprawdzania dokumentów AmigaGuide.
- Program obsîuguje pliki skompresowane PowerPackerem i XPK a do dekompresji moúna uúyê bibliotekê XFD.
- Program wykorzystuje cechy systemu operacyjnego Amigi, dziêki czemu moúna go uruchomiê na kaúdy jej modelu, posiadajácym system 2.04 (v37) lub nowszy.
- Program posiada graficzny interfejs, dopasowujác siê do ustawieî uúytkownika, co pozwala obsîugiwaê dowolny tryb wyówietlania obrazu.
- Ort napisany jest w jêzyku E z licznymi wstawkami jêzyka Asembler, dziêki temu jest szybki. Praca nawet na A500 z zegarem 7MHz jest doê komfortowa.
- Program ma moúliwoêê wyboru trybu korzystania ze síownika. Pierwszy tryb przeznaczony jest dla uúytkowników, którzy wyposaúyli swój komputer przynajmniej 3MB pamieci. Powoduje wczytanie wszystkich plików síownikowych do pamieci operacyjnej, znacznie przyspieszajác korektê. Tryb drugi powoduje wczytywanie poszczególnych plików síownikowych podczas korekty. Tryb ten przeznaczony jest dla osób posiadajácych dysk twardy, a nie majácych zbyt duúo pamieci. Jeóli posiadasz 1MB i nie masz twardego dysku, moúesz korzystaê z tego trybu, ale praca bêdzie bardzo wolna wynikajáca z powolnoôci stacji dysków.
- Program w 95% moúna obsîugiwaê z klawiatury (5% przypada na konfiguracjê).
- Pliki síownikowe mogâ mieê dowolnâ lokalizacjê na dysku.
- Program jest caúkowicie zgodny z systemem, dziêki czemu nie przeszkadzajâ mu úadne "îatki" (ang. patch) typu MagicMenu.
- Program ma wbudowany system pomocy On-Line Help i port ARexxa.
- Do programu doîâczone sâ skrypty ARexxa, dziêki którym jest moúliwa korekta z poziomu programów CED, AmiTekst, WordWorth, DOpus i wszystkich programów wykorzystujácych gadúet MUI TextEditor (np. YAM).
- Program moúna uruchomiê z zamkniêtym GUI i sterowaê nim z poziomu ARexxa.
- Wspóîpraca z systemowym schowkiem (clipboard).
- Ort obsîuguje appicon, appmenuitem i appwindow.
- Program pracuje jako commodity.

Jeóli chcesz uzyskaê wiêcej informacji na temat Orta, zapraszam do lektury

pozostałych rozdziałów.

1.5 Instalacja programu

W pakiecie znajduje się skrypt instalacyjny, który automatycznie ↵
zainstaluje
wszystkie potrzebne pliki, w wybrane przez Ciebie miejsce.

Jeśli jednak pragniesz ręcznie zainstalować program to należy:

- skopiować katalog z programem, dokumentacją i słownikiem w wybrane miejsce,
- skopiować ikonkę "def_BlaBla.info" do "ENVARC:Sys",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "Asl.library",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "diskfont.library",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "commodities.library",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "XpkMaster.library",
wraz z podbibliotekami umieszczonymi w katalogu "libs:compressors",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "PowerPacker.library",
- sprawdzić, czy w "libs:" znajduje się plik "XfdMaster.library",
wraz z podbibliotekami umieszczonymi w katalogu "libs:xfd".
- skopiować skrypty ARexxa w wybrane miejsce.

Uwaga! Niektóre skrypty umożliwiają uruchomienie programu Ort. Jeśli ręcznie zostały zainstalowane, to należy zapisać w nich ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje znajdziesz w skryptach ARexxa, które umożliwiają uruchomienie Orta.

Jeśli nie posiadasz twardego dysku możesz przygotować sobie dyskietkę uruchamialną. Aby program Ort zmieścił się na dyskietce, należy skompresować pliki słownikowe dowolnym kompresorem biblioteki xpk (bardzo wydajnym kompresorem jest SHRI). Aby praca z tak przygotowanym Ortem była sensowna musisz posiadać przynajmniej 3MB pamięci, gdy w konfiguracji trzeba ustawić pracę ze

```
słownikiem w pamięci
i
kompresję słownika
```

.

1.6 Uruchomienie programu

Program uruchomić można z Shella lub z Workbencha.

Uruchamiając program z Shella można podać kilka parametrów:

DOKUMENTY= Parametr służy do ustawienia ścieżki dostępu do katalogu,
w którym znajdują się dokumenty do sprawdzenia.

OPUSZCZAJ= Parametr służy do podania ścieżki dostępu, pod którą będzie
umieszczony słownik, używany w programie przez opcję opuszczaj.
Domyślnie jest ustawiony "T:".

WYJÂTKI= Parametr sîuûy do ustawienia ôcieûki dostëpu, pod którâ znajduje sië sîownik wyjâtków. Domyôlnie jest to "PROGDIR:Sîownik". Jeûeli nie masz zainstalowanych polskich znaków, moûesz zamiast "WYJÂTKI", napisaê "WYJATKI".

SÎOWNIK= Parametr sîuûy do ustawienia ôcieûki dostëpu sîownika globalnego. Domyôlnie jest ustawione "PROGDIR:Sîownik". Jeûeli nie masz zainstalowanych polskich znaków, moûesz zamiast "SÎOWNIK", napisaê "SLOWNIK".

AGUIDE= Sîuûy do ustawienia ôcieûki dostëpu, pod którâ znajduje sië sîownik, wykorzystywany przy sprawdzaniu dokumentów w formacie AmigaGuide. Domyôlnie ustawiony jest "PROGDIR:Sîownik".

SPEC= Sîuûy do ustawienia ôcieûki dostëpu, pod którâ znajduje sië sîownik specjalistyczny. Domyôlnie ustawiony jest "PROGDIR:Sîownik".

PODMIANY= Sîuûy do ustawienia ôcieûki dostëpu, pod którâ znajduje sië sîownik podmian.

PREF= Parametr sîuûy do podania ôcieûki dostëpu dla pliku konfiguracji. Domyôlnie jest to "PROGDIR:".

POMOC= Parametr sîuûy do podania ôcieûki dostëpu, pod którâ znajduje sië niniejsza dokumentacja. Domyôlnie jest to "PROGDIR:".

PPNIE - Jeðli podamy ten parametr, Ort nie bëdzie korzystaâ z biblioteki PowerPacker. Dziëki temu moûemy zaoszczëdziê trochë pamieci, gdy w tym przypadku nie zostanie otworzona biblioteka PowerPacker.

XPKNIE - Program nie bëdzie korzystaâ z biblioteki XpkMaster.

XFDNIE - Program nie bëdzie korzystaâ z biblioteki XfdMaster.

EKRAN - Sîuûy do podania ekranu publicznego, na którym ma sië otworzyê Ort. Domyôlnie sã uwzglëdniane ustawienia w konfiguracji.

CX_PRIORITY - Parametr sîuûy do ustawienia priorytetu programów typu Commodity. Domyôlnie ustawione jest 0.

CX_POPKEY - Parametr sîuûy do ustawienia klawisza uaktywniajãcego Orta. Domyôlnie jest to "Control LAlt o".

CX_POPUP - Jeðli podamy ten parametr, Ort uruchomi sië z zamkniëtym GUI.

Poniûej znajduje sië wzorzec argumentów dla Cli (taki sam wzorzec pojawi sië po uruchomieniu programu z parametrem "?").

OPUSZCZAJ/K,WYJÂTKI=WYJATKI/K,SÎOWNIK=SLOWNIK/K,AGUIDE/K,SPEC/K,PODMIANY/K,PREF/K,PPNIE/S,XPKNIE/S,XFDNIE/S,EKRAN/K,CX_PRIORITY/N/K,CX_POPKEY/K,CX_POPUP/S

Uruchamiajãc program z Workbenga, moûemy równieû ustawiê parametry programu. Tym razem posîuûymy sië ikonkã, w której parametry zmienia sië komendã Information z menu Workbenga. W ikonce znajduje sië pole "ToolTypes", w którym umieszcza sië parametry analogiczne do parametrów

Shella.

1.7 Wbudowany system pomocy

Ort jest wyposażony w system pomocy tzw. On-Line Help w standardzie

AmigaGuide. Naciśnięcie klawisza "Help" spowoduje wyświetlenie niniejszej dokumentacji. Należy jednak zwrócić uwagę, aby w "Libs:" znajdowała się biblioteka "amigaguide.library", a w katalogu wskazanym przez parametr

POMOC

dokumentacja "Ort.guide". W przypadku nie spełnienia tych warunków,

będą wystąpienia błędów, system pomocy nie zadziała, wyświetlając stosowny komunikat informujący o błędzie. Okno pomocy jest asynchroniczne, tzn. nie blokuje programu. Jeżeli w momencie naciśnięcia klawisza HELP, wskaźnik myszy znajdzie się nad jakimś gadżetem, bądź pozycją menu, to w oknie pomocy zostanie wyświetlona informacja o funkcji tego gadżetu lub pozycji menu. Przed ponownym wywołaniem pomocy, nie trzeba zamykać okna z już wyświetlaną pomocą. W takim przypadku zmieni się tylko rozdział w oknie pomocy. Jeżeli posiadasz system 3.0 lub nowszy, polecam wykorzystywać możliwości biblioteki "amigaguide.library" w wersji 39, gdyż dysponuje ona możliwościami zmiany atrybutów pisma (kolory, pogrubienia, podkreślenia, itp).

1.8 przeglądarka

Okno przeglądarki umieszczone jest przy standardowych ustawieniach w górnej części ekranu. Tekst przewija się w niej dwoma gadżetami (jeden przewija tekst w pionie, a drugi w poziomie). Tekst w przeglądarce można również przewijać za pomocą klawiatury (klawiszy kursora lub klawiatury numerycznej). Poniżej znajduje się wykaz klawiszy sterujących przeglądarką.

Klawisze kursora:

- strzałka w górę |
- strzałka w dół | przewija tekst o jedną linię/literę
- strzałka w lewo |
- strzałka w prawo |
- shift + strzałka w górę |
- shift + strzałka w dół | przewija tekst o stronę
- shift + strzałka w lewo |
- shift + strzałka w prawo |

Klawiatura numeryczna:

- Home (7) - przewija tekst na początek,
- End (1) - przewija tekst na koniec,
- Pg Up (9) - przewija na stronę wyżej,
- Pg Dn (3) - przewija na stronę niżej.

1.9 Funkcje programu

Z programem można się komunikować przy pomocy myszki i klawiatury. ↔

Niektóre

funkcje umieszczone są bezpośrednio w oknie programu, w formie przycisków (gadżetów). Podkreślona literka w gadżecie odpowiada klawiszowi wywołującemu daną opcję. Pozostałe funkcje są dostępne w rozwijanym menu, po naciśnięciu prawego przycisku myszy. W menu klawisze wywołujące są podane obok nazw funkcji. Poniżej przedstawiam wszystkie funkcje programu, wraz z ich opisem.

Od Autora

Licencja

Wczytaj

Zapisz

Zapisz jako

Wczytaj ze schowka

Zapisz do schowka

Edytor Linii

Numer Linii

Korekta tekstu

Zamiana twardej spacji

Dodaj do słownika

Schowaj

Skończ

1.10 Od Autora

Od Autora

Opcja wyświetla krótką informację o programie i jego twórcy, oraz nazwę portu ARexxa.

1.11 Licencja

Licencja

Opcja wyświetla informację o właścicielu licencjonowanej wersji. W przypadku wersji demonstracyjnej wyświetla komunikat, przypominający o rejestracji

.

1.12 wczytaj

Wczytaj

Opcja umoŹliwia wczytanie tekstu do programu. Po jej wybraniu, pojawi siê okno wyboru plików, w którym naleŹy wybraê tekst, przeznaczony do korekty. Po wybraniu, plik zostanie wczytany i wyôwietlony w przeglâdarce . JeŹeli jest skompresowany, przed wyôwietleniem zostanie zdekompresowany.

1.13 zapisz

Zapisz

Funkcja zapisuje tekst pod tã samã nazwã. JeŹeli w konfiguracji wiãczyliômy

Kompresjê
, to tekst zostanie skompresowany.

1.14 Zapisz Jako

Zapisz Jako

Opcja umoŹliwia zapisanie tekstu, pod nazwã zdefiniowanã przez uŹytkownika. Po jej wybraniu, ukaŹe siê okno wyboru plików, w którym naleŹy podaê nowã nazwê tekstu. JeŹeli w konfiguracji programu wiãczyliômy Kompresjê , tekst zostanie skompresowany.

1.15 Wczytaj ze schowka

Wczytaj ze schowka

Opcja umoŹliwia wczytanie tekstu ze schowka (clipboard). Dziêki temu, aby sprawdziê tekst, nie musimy go zapisywaê na dysk, lecz bezpoôrednio wyciãê (np. z CEDa) blok, który chcemy skorygowaê i wczytaê do Orta.

1.16 Zapisz do schowka)

Zapisz do schowka

Opcja zapisuje obrabiany dokument do systemowego schowka (clipboard).

1.17 Edytor linii

Edytor linii

Funkcja służy do edycji linii. Może edycja to za duże słowo, gdyż funkcja jest bardzo prosta. Uzupełnia ona opcję

sprawdzania

, w której nie można

poprawiać błędów interpunkcyjnych i językowych. Po wybraniu opcji edycji, pojawi się okno, w którym możemy redagować

bieżącą linię

.

Istnieją dwa sposoby wybrania tej opcji. Możemy uaktywnić ją wybierając odpowiednią pozycję z rozwijanego menu lub dwukrotnie kliknąć na linii

w przeglądarce

, którą chcemy redagować.

Jeżeli chcemy do gadżetu tekstowego skopiować zawartość schowka lub zapisać zawartość tego gadżetu do schowka, należy użyć kombinacji klawiszy:

[Prawa Amiga] + C - kopiuje zawartość gadżetu do schowka,

[Prawa Amiga] + V - wstawia zawartość schowka do gadżetu.

1.18 Numer linii

Numer linii

Opcja służy do ustawienia linii, od której program ma zacząć

korektę

lub którą linię chcesz

redagować

. Dodatkowo, linia wybrana jest wyróżniona

w

przeglądarce

(tło literek jest niebieskie). Numer linii możemy zmieniać,

klikając na interesującą nas linię w

przeglądarce

, lub używając klawiatury

numerycznej (klawisze ze strzałkami w górę [8] i w dół [9]).

Uwaga!!! Podczas

korekty

opcja jest nieaktywna!!!

1.19 Korekta tekstu

Korekta tekstu

Po wybraniu opcji rozpoczyna się korekta tekstu od

aktualnej linii

Aby przerwaê dziañanie opcji, naleûy nacisnâê gadûet Stop. Jeûeli w trakcie korekty program wykryje jakiô bñad, lub wystâpi nieznany wyraz, to uaktywniâ siê nastêpujâce funkcje:

Pomóu

Zamieï na

Cofnij wyraz (<)

Abc abc ABC

Zamieï

Zamieï wszystkie

Nastêpny

Dopisz do sñownika globalnego

Dopisz do sñownika lokalnego

Dopisz do sñownika specjalistycznego

Opuszczaj

Aby ãatwiej zorientowaê siê, z jakim rodzajem bñedu mamy do czynienia, na

belce tytuñowej okna panelu, wypisywany jest rodzaj bñedu. W obecnej wersji mogâ siê pojawiê cztery rodzaje bñedów:

"Nieznany wyraz"

Najczêðciej pojawiajâcy siê bñad, który oznacza bñednâ pisowniê danego wyrazu lub brak tegou wyrazu w sñowniku.

"Wyraz jest wyjâtkiem"

Wyraz zawarty jest w sñowniku wyjâtków. W tym sñowniku zawarte sâ wszystkie wyrazy, które majâ róunâ pisowniê, zaleûnâ od kontekstu zdania, a w wymowie brzmiâ identycznie (np. morze - moûe, lud - lód). Uûytkownik proszony jest o zdecydowanie, czy ów wyraz jest poprawny.

"Powtórzony wyraz"

Ten rodzaj bñedu zobaczymy, gdy dwa sâsiadujâce wyrazy majâ identycznâ pisowniê (np. "Idê do do szkoñy.").

"Bñad interpunkcyjny"

Ten rodzaj bñedu pojawi siê w przypadku gdy w sprawdzanym wyrazie znajdujâ siê znaki interpunkcyjne (np. "Ami?ga").

1.20 Pomóu

Pomóu

Powoduje wyôwietlenie wszystkich podobnych wyrazów ze sñownika globalnego

do wyrazu znajdujcego si w gaduecie
Zamie na
. Jeeli w konfiguracji
wiczona jest opcja
Aut. podpowied
, to podobne wyrazy bd wywietlane
automatycznie. Przycinicie wskanika myszy na jednym z wywietlonych
wyrazw powoduje przeniesienie go do gaduetu
Zamie na
. Dwukrotne
przycinicie wskanika myszy, rwnie przenosi wyraz do gaduetu
Zamie na
oraz wybiera funkcj
Zamie
.

Mona rwnie wybiera wyrazy za porednictwem klawiatury:

ALT + strzaka w gr - powoduje wybranie wyrazu znajdujcego si nad
aktualnie wybranym
ALT + strzaka w d - powoduje wybranie wyrazu znajdujcego si pod
aktualnie wybranym
Return (Enter) - Powoduje przeniesienie zaznaczonego wyrazu do gaduetu

Zamie na
.

1.21 Zamie na

Zamie na

Gaduet suy do redagowania bdnego wyrazu. I tu maa uwaga! Trzeba
pamita o przyciniciu klawisza Return (Enter) po kadej poprawie wyrazu,
a dopiero pniej wybiera inne funkcje. Zmieniecie wyrazu w tym gaduecie
nie powoduje jeszcze uadnych zmian w korygowanym dokumencie. Aby wyraz
zamieni naley wybra opcj

Zamie
lub
Zamie wszystkie
.

1.22 Cofnij wyraz

Cofnij wyraz

Opcja cofa zmiany dokonane w gaduecie
Zamie na
.

1.23 Abc abc ABC

Abc, abc, ABC

Te trzy funkcje słuŕ do zmiany wielkoœci liter wyrazu znajduj¹cego siê w gaduêcie

Zamieï na

. Pierwsza z nich zmienia literê zaczynaj¹c¹ wyraz na wielk¹, a pozostaïe zmienia na maïe. Drugi przycisk zmniejsza, a trzeci zwiêksza wszystkie litery wyrazu.

1.24 Zamieï

Zamieï

Opcja umoŕliwia zamienienie bïednego wyrazu wyôwietlanego w gaduêcie "Sprawdzany wyraz" na wyraz znajduj¹cy siê w gaduêcie

Zamieï na

. Jeœli w

tych gaduêtach jest identyczny wyraz to opcja "Zamieï" jest nieaktywna.

Jeœli wyraz poprawiany byï przenoszony (np. "dzie-
lenie"), program poprosi o wstawienie znaku "-" w odpowiednie miejsce, poniewaŕ nie rozrôni¹ sylab. Jeœli wybierzesz gaduêt "Poniechaj", wyraz zostanie napisany w caïoœci w miejscu, w którym znajdowaï siê pierwszy jego czïon.

1.25 Zamieï wszystkie

Zamieï wszystkie

Opcja dziaïa podobnie do opcji

Zamieï

, z tym, ŕe zamienia automatycznie

wszystkie wyrazy. Opcja jest bardzo korzystna, zwïaszcz¹ gdy czêsto piszemy bïednie jakiœ wyraz, gdyŕ dziêki niej wystarczy poprawiê tylko raz dany wyraz, a pozostaïe identyczne wyrazy zostan¹ zamienione automatycznie.

Moŕliwe jest zapisanie tak utworzonego sïownika podmian przy wyjœciu z programu, co spowoduje, ŕe Ort bêdzie zawsze automatycznie zamieniaï te wyrazy. Jednakŕeby automatyczna podmiana dziaïaïa w konfiguracji musi byê wi¹czona opcja

Podmieniaj wyrazy

.

1.26 Dopisz do sïownika globalnego

Dopisz do sïownika globalnego

Opcja dopisuje wyraz znajduj¹cy siê w gaduêcie "Sprawdzany wyraz" do sïownika globalnego. Jeœli ustawieï w konfiguracji opcjê

Słownik do Pamięci
, to program będzie zapamiętywał wszystkie dopisywane
wyrazy, a na dysk zapisze je przy
wyjściu z programu
.

Uwaga!!! Niewłaściwe wykorzystanie tej opcji może spowodować błędną
korektę
tekstu, więc uważaj co dopisujesz!!!

1.27 Dopisz do słownika lokalnego

Dopisz do słownika lokalnego

Funkcja dopisuje wyraz znajdujący się w gaduście "Sprawdzany wyraz"
do słownika lokalnego, zapisywanego do katalogu, z którego wczytano tekst.
Nazwa słownika jest taka sama, jak nazwa tekstu sprawdzanego, wzbogacona
o rozszerzenie ".lok" (np. MójDokument.lok). Przy
wczytywaniu
tekstu,
słownik lokalny jest automatycznie odczytywany.

Uwaga!!! Niewłaściwe wykorzystanie tej opcji może spowodować błędną
korektę
tekstu, więc uważaj co dopisujesz!!!

1.28 Dopisz do słownika specjalistycznego

Dopisz do słownika specjalistycznego

Opcja dopisuje wyraz znajdujący się w gaduście "Sprawdzany wyraz"
do słownika specjalistycznego. W tym słowniku powinny znajdować się wyrazy,
które często używamy, a nie nadają się do słownika globalnego (np. nazwiska,
często używane wyrazy obcojęzyczne, xyvy, itp.)

Uwaga!!! Niewłaściwe wykorzystanie tej opcji może spowodować błędną
korektę
tekstu, więc uważaj co dopisujesz!!!

1.29 opuszczaj

Opuszczaj

Opcja powoduje wielokrotne opuszczenie wyrazu znajdującego się w gaduście
"Sprawdzany wyraz", przez dopisanie go do słownika "opuszczaj.ort", który
standardowo znajduje się w "T:" (patrz
uruchomienie programu

). W trakcie uruchamiania Ort sprawdza obecnoœê pliku "opuszczaj.ort" i go wczytuje.

Uwaga!!! Niewiãdciwe wykorzystanie tej opcji moœe spowodowaê bïednã korektã tekstu, dlatego uwaûaj co dopisujesz!!!

1.30 nastëpny

Nastëpny

Opcja powoduje przejœcie do nastëpnego wyrazu.

1.31 Zamiana twardej spacji

Zamiana twardej spacji

Opcja zamienia wszystkie tzw. twarde spacje (ang. HardSpace) na normalne spacje. Czësto bywa, ùe w tekœcie zamiast normalnego odstëpu wstawiamy, z reguïy przez pomyïkã, twardã spacjã. Wizualnie spacje nie róûniã siã, lecz kïopot zaczyna siã pojawiaê, gdy chcemy coœ wydrukowaê lub przenieœê tekst na innã platformã. W takim przypadku w miejscu, w którym byïa twarda spacja, pojawiã siã jakieœ znaczki. Twarde spacje wystëpujã czësto po wyrazach, które koïczã siã polskã literã (np. koï), gdyù powstaje ona po naciœniëciu kombinacji [Alt+Space] lub [Alt+Shift+Space].

1.32 Dodaj do sïownika

Dodaj do sïownika

Opcja umoûliwia dopisanie wszystkich nieznanym wyrazów z tekstu, do sïownika globalnego. Swe dziaïanie zaczyna od aktualnej linii

. Z tã opcjã

trzeba bardzo ostroûnie postëpowaê, gdyù moœe siã przyczyniê do bïednej pracy korektora. Tekst, który chcemy dopisaê, musi byê pozbawiony zarówno bïedów ortograficznych, jak i wyrazów specjalistycznych, dla których przeznaczony jest sïownik lokalny i specjalistyczny. Na dziaïanie funkcji wpïywa tylko opcja

Sïownik do pamieci

. Jeœli jest wïãczona, program

zapamiêta nowe wyrazy, a zapisze je przy wyjœciu

.

1.33 Schowaj

Schowaj

Opcja zamyka graficzny interfejs programu. Aby otworzyć GUI należy skorzystać z appikonki, appmenu, klawisza uaktywniającego (standardowo [Ctrl LAlt o]), z programu Exchange lub wywołując odpowiednią funkcję z poziomu ARexxa.

1.34 skończ

Skończ

Powoduje zakończenie współpracy z programem.

Jeżeli ustawiono w konfiguracji opcję

Słownik do Pamięci

, zostaniesz

poproszony o potwierdzenie zapisu wszystkich dopisanych wyrazów do słownika globalnego.

Jeżeli dopisałeś jakieś wyrazy do słownika podmian, zostaniesz poproszony o potwierdzenie zapisu tych wyrazów.

1.35 konfiguracja

Do konfiguracji programu służy menu "konfiguracja". Poniżej ←
przedstawię

wszystkie pozycje menu i wyjaśnię ich znaczenie.

Przewijaj tekst – Jeżeli ta opcja jest włączona, program podczas korekty

przewija tekst zgodnie z postępem w tej operacji, co spowalnia program. Jeżeli opcja jest wyłączona, program przewija tekst tylko w przypadku wystąpienia błędu.

Słownik do Pamięci – Jeżeli uaktywnimy tą opcję, słownik globalny zostanie wczytany do pamięci, znacznie przyspieszając późniejszą

korektę

. Jeżeli posiadasz wystarczającą ilość pamięci (min. 3MB), uaktywnij tą opcję, gdy oszczędzisz dużo czasu, poza tym twój twardy dysk będzie się mniej zużywał.

Aut. podpowiedź – Powoduje automatyczne wyświetlanie podpowiedzi w opcji

pomocy

.

Sygnalizuj błędy – Powoduje wysyłanie systemowego sygnału beep, gdy podczas korekty jest potrzebna reakcja użytkownika.

Szerokość tabulatora - Po wybraniu pozycji menu, otworzy się okno, w którym należy ustawić szerokość tabulatora wyświetlanego w przeglądarce (standardowo 8).

Numer Schowka - Po wybraniu pozycji menu, otworzy się okno, w którym należy ustawić numer schowka (clipboard).

Środowisko - Po najechnięciu na tę pozycję menu, otworzy się podmenu, w którym możemy ustawić parametry graficznego interfejsu użytkownika, a do dyspozycji mamy:

Środowisko/Czcionka główna - Służy do wybrania czcionki, która będzie używana przez wszystkie okna programu z wyjątkiem okna przeglądarki. Czcionka główna może być zarówno proporcjonalna jak i nieproporcjonalna.

Środowisko/Czcionka przeglądarki - Służy do wybrania czcionki, która będzie używana w oknie przeglądarki. Czcionka przeglądarki musi być nieproporcjonalna.

Środowisko/Wybór ekranu - Służy do wybrania ekranu, na którym ma się otworzyć okno programu.

Środowisko/Parametry ekranu - Służy do ustawienia trybu wyświetlania i wielkości własnego ekranu.

Środowisko/App ikona - Służy do włączenia/wyłączenia ikony Orta. Program korzysta ze standardowej ikony grupy BlaBla, która znajduje się w "env:sys/def_BlaBla.info". Jeśli na tę ikonkę upuścimy ikonkę pliku tekstowego, to plik ten zostanie wczytany.

Środowisko/App Menu - Dodaje pozycję do menu Workbench, która umożliwi wysunięcie ekranu Orta na pierwszy plan, bądź jego obudzenie. Jeśli przed wybraniem pozycji menu zaznaczymy jakąś ikonkę pliku tekstowego to plik ten zostanie wczytany.

Środowisko/Min. szerokość panelu - Jeśli zaznaczymy tę pozycję to okno z gadżetami zmieni swoją szerokość na minimalną. W przeciwnym razie szerokość okna będzie równa szerokości ekranu, na którym znajduje się Ort.

Środowisko/Uporządkuj okna - Opcja układa okna panelu i przeglądarki, tak aby zajmowały one cały ekran.

Kompresja tekstu - Po najechnięciu na tę pozycję menu, otworzy się podmenu, w którym możemy ustawić kompresję, a do dyspozycji mamy:

Kompresja tekstu/Brak - Wyłącza kompresję.

Kompresja tekstu/XPKMaster - Jeśli włączymy tę opcję, przed każdym zapisem, tekst zostanie skompresowany przy

użyciu biblioteki "XPKMaster.library". Aby opcja zadziałała, w "LIBS:" musi znajdować się ta biblioteka w wersji 3 lub nowszej.

Kompresja tekstu/PowerPacker - Włączając tą opcję, przed każdym zapisem, tekst zostanie skompresowany przy użyciu biblioteki "PowerPacker.library". Oczywiście aby opcja zadziałała, w katalogu "LIBS:" musi znajdować się owa biblioteka w wersji 35 lub nowszej.

Dekompresja tekstu - Po najechnaniu na tą pozycję menu, otworzy się podmenu, w którym ustawiamy dekompresję, a do dyspozycji mamy:

Dekompresja tekstu/Brak - Opcja wyłącza dekompresję, co uniemożliwi korektę tekstów skompresowanych.

Dekompresja tekstu/XFDMaster - Włącza dekompresję za pomocą biblioteki "XFDMaster.library". Aby opcja zadziałała, w katalogu "LIBS:" musi znajdować się owa biblioteka w wersji 36 lub nowszej.

Dekompresja tekstu/XPKMaster - Włącza dekompresję za pomocą biblioteki "XPKMaster.library". Aby opcja zadziałała, w "LIBS:" musi znajdować się powyższa biblioteka w wersji 3 lub nowszej.

Dekompresja tekstu/PowerPacker - Włącza dekompresję za pomocą biblioteki "PowerPacker.library". Oczywiście aby opcja zadziałała, w "LIBS:" musi się znajdować owa biblioteka w wersji 35 lub nowszej.

Kompresja Słownika - Włącza kompresję słownika globalnego. Jeśli posiadasz słabszą Amigę nie radzę korzystać z tej opcji, gdyż w zauważalny sposób zwolni ona operacje zapisu i odczytu słownika globalnego. Kompresja i dekompresja odbywa się za pomocą biblioteki XPK, jeśli jej nie posiadasz słownik będzie zapisywany w normalny sposób.

Różne - Po najechnaniu myszką na to pole, ukaże się podmenu, w którym znajdują się następujące opcje:

Różne/Spr. dwa wyrazy - Włącza sprawdzanie powtórzeń (np. nie nie)

Różne/Spr. Interpunkcję - Włącza sprawdzanie błędów interpunkcyjnych (np. "to je:st bî,âd")

Różne/Spr. drugi człon - Włącza sprawdzanie drugiego członu wyrazów. Jest to pomocne w sytuacjach, kiedy w słowniku nie znajduje się dwuczłonowa forma wyrazu np. "na lotnisku", a znajduje się sam wyraz "lotnisku". W takiej sytuacji zostanie wyświetlone pytanie, czy "na lotnisku" pisać się łącznie, czy oddzielnie.

Różne/Łącz wyrazy - Powoduje łączenie wyrazów z "NIE", "NA" "CO", "PO",

"JAK", "OD", "W", "BEZ", "Z", "NAD". Dzięki tej opcji sprawdzana jest pisownia łączna i rozdzielna.

Różne/Łącz przeniesienia - Włącza obsługę przeniesień (np. "Wyraz wiaśnie przeniosłem"). Jeżeli opcja jest włączona program będzie szukał w słowniku wyrazu "wyraz", a jeżeli będzie nieaktywna, program będzie szukał "wy-" i "raz".

Różne/Podmieniaj wyrazy - Włącza podmianę wyrazów znajdujących się w słowniku podmian. Wyrazy dopisywane są do niego opcją
Zmień wszystkie
.

Różne/" / " = spacja - Program będzie traktował znak "/" jako odstępek. Przydatne jest to gdy w tekście piszemy dwa wyrazy rozdzielone tymże znakiem (np. Włącza/Wyłącza).

Opuszczaj - Po najechnięciu myszką na tą pozycję, pokaże się podmenu, w którym ustawiamy znaki, jakie program ma ominąć w procesie korekty. A do wyboru mamy:

Opuszczaj/Cyfry - Program będzie opuszczał wszystkie cyfry, daty, punkty, godziny, działania matematyczne.

Opuszczaj/Cyfry rzymskie - Program będzie opuszczał cyfry rzymskie.

Opuszczaj/Powtarzające się znaki - Program będzie opuszczał wszystkie ciągi znaków, które składają się z tych samych symboli, a ich liczba będzie większa od dwóch znaków (np. "-----", "_____" lub "aaaaa").

Opuszczaj/Znaki specjalne - Program będzie opuszczał takie znaki jak:
"+", "@", "*"

Opuszczaj/Pojedyńcze znaki - Ort będzie opuszczał wyrazy, składające się z jednego znaku. Jeżeli włączymy sprawdzanie interpunkcji, to nie zostaną opuszczone pojedyncze znaki interpunkcji (np. ".", ";", ":" itp).

Opuszczaj/Cytaty - Włącza opuszczanie linii zaczynających się od znaku ">". Opcja jest szczególnie przydatna podczas korygowania internetowej korespondencji.

Opuszczaj/Wyrazy wielkoliterowe - Program będzie pomijał wszystkie wyrazy napisane wielkimi literami (np. HOHNER).

Opuszczaj/Wyrazy z cyframi - Będą opuszczane wszystkie wyrazy zawierające cyfry (np. 13ab, co5tam, xyz65).

Słowniki - Do dyspozycji mamy podmenu ustalające, z których słowników korzysta program. Wyłączenie słownika powoduje nie korzystanie z niego tylko podczas sprawdzania poprawności hasła. Dlatego w dalszym ciągu można dopisywać nowe hasła. Do dyspozycji mamy:

Słowniki/Globalny - Powoduje włączenie/wyłączenie głównego słownika.

Słowniki/Lokalny - Powoduje włączenie/wyłączenie słownika lokalnego.

Słowniki/Wyjatków - Powoduje włączenie/wyłączenie słownika wyjątków.

I tu mała uwaga - wyłączenie tego słownika może spowodować błędna korektę tekstu

.

Słowniki/Specjalistyczny - Powoduje włączenie/wyłączenie słownika specjalistycznego.

Słowniki/Opuszczaj - Powoduje włączenie/wyłączenie słownika opuszczeń.

Słowniki/AmigaGuide - Przełącza pracę programu na tryb AmigaGuide.

Automatyczna korekta - Do dyspozycji mamy podmenu służące do włączenia automatycznej korekty. Nie polecam używania jej na Amigach wyposażonych w procesor 68000, gdyż spowolni ona dość znacząco pracę komputera.

Automatyczna korekta/Ortografia - Włącza podmianę liter pod kątem błędów ortograficznych (np. "u" na "ó", "û" na "rz", itd.)

Automatyczna korekta/Polskie litery - Włącza podmianę polskich liter z ich "bezogonkową odmianą" (np. "o" na "ó", "a" na "â"),

Automatyczna korekta/Łączenie - Powoduje włączenie łączenia/rozdzielania wyrazów (np. "nieidę" na "nie idę", "nie duży" na "nieduży", itd.)

Automatyczna korekta/Rzymskie cyfry - Opcja powoduje poprawę rzymskich cyfr napisanych małymi literami (xxi) na duże (XXI).

Automatyczna korekta/Usuwanie powtórzenia - Opcja powoduje automatyczne usuwanie powtórzonych wyrazów.

Automatyczna korekta/Pytaj przed zmianą - Przed każdą automatyczną poprawą użytkownik zostanie poproszony o potwierdzenie, poprawy wyrazu. Radzę włączyć tę opcję, gdyż w niektórych przypadkach Ort mógłby wstawić niewłaściwy wyraz.

Konfiguracja XPK - Powoduje otwarcie okna, w którym ustawia się: tryb kompresji, wydajność i kodowanie.

Konfiguracja PP - Najeżdżenie na tę pozycję spowoduje otworzenie się podmenu, w którym mamy do dyspozycji:

Konfiguracja PP/Ef.szybka |

```

Konfiguracja PP/Ef.ôrednia |
Konfiguracja PP/Ef.dobra | Wybór stopnia kompresji.
Konfiguracja PP/Ef.b.dobra |
Konfiguracja PP/Ef.najlepsza |

Konfiguracja PP/Buf.maîy |
Konfiguracja PP/Buf.ôredni | Wybór wielkoœci bufora.
Konfiguracja PP/Buf.duûy |

```

Wczytaj konfiguracjê - Umoûliwia wczytanie konfiguracji.

Zapisz konfiguracjê - Umoûliwia zapisanie konfiguracji.

1.36 Format sîowników

Informacje zawarte w tym rozdziale mogâ siê przydaê do samodzielnego rozbudowywania sîownika lub do usuwania ewentualnych bîedów.

Wszystkie sîowniki sâ zapisane w standardzie ASCII z polskimi znakami w standardzie AmigaPL.

Sîownik globalny, lokalny, specjalistyczny i opuszczeni majâ identyczny format. Pierwszej linii Ort nie bierze pod uwagê. Kolejne hasîa muszâ byê rozdzielone znakiem koïca linii (<LF>). Równieû ostatnie hasîo sîownika musi posiadaê ten znak. Hasîa muszâ byê napisane wielkimi literami. Dodatkowo wyrazy w sîowniku globalnym muszâ byê posortowane alfabetycznie!

Sîownik wyjâtków jest zbudowany w nieco inny sposób. W tym sîowniku wyrazy sâ pogrupowane w grupy wyjâtków (np. wyrazy: "morze" i "moûe" znajdujâ siê w jednej grupie). Kaûdâ grupê rozpoczyna linia skîadajâca siê ze znaków: <Esc> i koïca linii <LF>. W jednej grupie mogâ znajdowaê siê tylko wyrazy, które w wymowie sâ identyczne, ale pisowniê majâ róûnâ, uzaleûnionâ od kontekstu zdania np. "morze" i "moûe" lub "wiesz", "wieû" i "wierz". Grupê koïczy poczâtek nastêpnej grupy, lub koniec pliku.

Sîownik podmian ma nieco inny format. W tym sîowniku hasîa pisze siê od pierwszej linii. Pierwszym hasîem jest wyraz bîedny, który powinien byê zakoïczony znakiem tabulatora, po którym powinien wystâpiê wyraz poprawny zakoïczony znakiem koïca linii. Wielkoœê liter w tym sîowniku nie ma ûadnego znaczenia.

1.37 Port ARexxa

Program posiada wewnêtrzny zestaw komend, pozwalajâcych na \leftrightarrow sterowanie nim

od zewnâtrz przez port ARexxa. Komendy te pozwalajâ na sterowanie prawie wszystkimi funkcjami programu.

Ort tworzy port komunikacyjny o nazwie "2b_Ort_rexx", nazwa ta jest wyôwietlana w oknie

Od Autora

(w przypadku jej braku port ARexxa jest

nieaktywny). Aby ARexx wiedział gdzie ma wysyłać komendy Orta, należy wskazać port komend: "Address '2b_Ort_rexx'". Należy pamiętać, że korzystając z tego portu można dopiero po uruchomieniu serwera ARexxa (program REXXMaster).

Uwaga! Nazwa portu ARexxa została zmieniona, więc gdy posiadasz starsze skrypty napisane dla Orta 1.0, to musisz ją zmienić.

Składnia rozkazów jest następująca:

ROZKAZ argumenty

Argumenty objęte nawiasami kwadratowymi, nie muszą być podawane. Rozkazy zwracają ARexxowi wyniki operacji w zmiennej RC i w RESULT. Zmienna RC jest przeznaczona do obsługi błędów. Jeżeli dowolny rozkaz zwróci wartość "10" oznacza błąd składniowy, jeżeli "5" oznacza niemożliwość wykonania tego rozkazu, a jeżeli wartość zmiennej RC będzie równa "0" to operacja się powiodła. Aby Ort zwrócił jakąś wartość w zmiennej RESULT, musimy na początku programu wpisać rozkaz: "OPTIONS RESULTS". Powiadomi on ARexxa, że interesują nas zwracane wartości. Jeżeli rozkaz nic nie zwraca, zmienna RESULT będzie równa ciągowi znaków 'RESULT'. Rozkazy mogą być pisane dużymi, bądź małymi literami.

Uwaga! Gdy graficzny interfejs użytkownika jest zamknięty, niektórych komend ARexxa nie można wywoływać. Jeżeli zostaną wywołane zwróci kod błędu o numerze "10". Funkcje, które można wywoływać są wypisane przy opisie komendy

Hide

.

A oto wykaz rozkazów:

Add Global

Add Local

Add Omit

Add Specialistic

Add To Dictionary

Change HardSpace

Correction

Del Punctuation

Edit Line

Get Suggest

Help

Hide

Info

Load
Ort To Back
Ort To Front
Quit
Prefs
Read Prefs
Save
Show
Skip To Line
Write Prefs

1.38 Add Global

Add Global wyraz (v1.0)

Funkcja dodaje do słownika globalnego wyraz, który podamy jako parametr. Przed dodaniem wyrazu do słownika należy upewnić się, że tego wyrazu nie ma w słowniku, gdyż funkcja ta nie sprawdza, czy wyraz dopisywany znajduje się w słowniku. Dlatego nieostrożne posługiwanie się tą funkcją może grozić powtarzaniem się wyrazów w słowniku.

Argumenty:

wyraz - wyraz, który chcemy dodać do słownika globalnego.

1.39 Add Local

Add Local wyraz (v1.0)

Funkcja dodaje do słownika lokalnego wyraz, który podamy jako parametr. Może ona zwrócić w RC numer błędu równy 5, w przypadku, w którym do programu nie został wczytany żaden tekst i tym samym nie można utworzyć słownika lokalnego. Przed dodaniem wyrazu do słownika należy upewnić się, że tego wyrazu nie ma w słowniku, gdyż funkcja ta nie sprawdza, czy wyraz dopisywany znajduje się w słowniku. Dlatego nieostrożne posługiwanie się tą funkcją może grozić powtarzaniem się wyrazów w słowniku.

Argumenty:

wyraz - wyraz, który chcemy dodać do słownika lokalnego.

Rezultat:

RC - 5 w przypadku gdy nie można utworzyć słownika lokalnego.

1.40 Add Omit

Add Omit wyraz (v1.0)

Funkcja dodaje do słownika opuszczeñ wyraz, który podamy jako parametr. Przed dodaniem wyrazu do słownika naleÿy upewniê siê, ðe tego wyrazu nie ma w słowniku, gdyñ funkcja ta nie sprawdza, czy wyraz dopisywany znajduje siê w słowniku. Dlatego nieostroñne posługiwanie siê tã funkcjã moÿe groziê powtarzaniem siê wyrazów w słowniku.

Argumenty:

wyraz - wyraz, który ma byê opuszczany.

1.41 Add Specialistic

Add Specialistic wyraz (v1.0)

Funkcja dodaje do słownika specjalistycznego wyraz, który podamy jako parametr. Przed dodaniem wyrazu do słownika naleÿy upewniê siê, ðe dopisywanego wyrazu nie ma w słowniku, gdyñ funkcja ta nie sprawdza, czy wyraz dopisywany znajduje siê w słowniku. Dlatego nieostroñne posługiwanie siê tã funkcjã moÿe groziê powtarzaniem siê wyrazów w słowniku.

Argumenty:

wyraz - wyraz, który chcemy dodaê do słownika wyrazów specjalistycznych.

1.42 Add To Dictionary

Add To Dictionary (v1.0)

Funkcja dodaje do słownika globalnego wszystkie nieznanne wyrazy z wczeñniej wczytanego dokumentu. Dziañanie rozpoczyna od aktualnej linii.

Rezultat:

RC - 0 sukces, 5 jeñli tekst nie zostañ wczytany.

1.43 Change HardSpace

Change HardSpace (v1.0)

Funkcja zmienia w tekñcie wszystkie twarde spacje na zwykñe. Swe dziañanie rozpoczyna od aktualnej linii.

Rezultat:

RESULT - 1 jeñli w wyniku operacji zostañ zamieniona spacja, 0 jeñli funkcja nie przyniosñ ðadnych korzyñci.

RC - 0 sukces, 5 jeñli tekst nie zostañ wczytany.

1.44 Correction

Correction [wyraz] (v1.0)

Funkcja sprawdza tekst od aktualnej linii, lub w przypadku podania parametru sprawdza podany wyraz. Gdy graficzny interfejs uŹytkownika jest zamknięty, funkcja wymaga podania parametru. W zmiennej RESULT zwraca ona wartości tylko w przypadku podania parametru.

Argumenty:

wyraz - wyraz, którego poprawnoŹ ma zostaê sprawdzona. W przypadku, gdy nie podamy tego parametru, funkcja uruchamia proces korekty tekstu wczytanego do programu Ort.

Rezultat:

RC - 0 sukces, 1 jeŹli operacja zostaÅa zatrzymana przez uŹytkownika, 5 jeŹli tekst nie zostaÅ wczytany.
RESULT - 0 - wyraz bezbÅedny, 1 - nieznan wyraz, 2 - wyjÅtek, 3 - bÅad interpunkcyjny

1.45 Del Punctuation

Del Punctuation parametr wyraz (v1.1)

Funkcja usuwa z wyrazu wszystkie znaki interpunkcyjne, które sÅ zapisane poprawnie (tzn. sÅ zapisane zgodnie z zasadami maszynopisu). Zmienna parametr, sÅuŹy do okreÅlenia, czy funkcja ma usunÅ znaki interpunkcyjne przednie (np. "[przykÅad]), tylne (np. "przykÅad!") lub przednie i tylne. Wyraz z usuniętymi znakami interpunkcyjnymi funkcja zwraca w zmiennej RESULT. JeŹli wyraz nie zawieraÅ interpunkcji, to zostanie on zwrócony, bez Źadnych modyfikacji.

Argumenty:

parametr - sÅuŹy do okreÅlenia dziaÅania funkcji. Argument moŹe przyjÅ następujÅce cyfry: 1 - zostanÅ usunięte znaki interpunkcyjne znajdujÅce się przed wyrazem, 2 - zostanÅ usunięte znaki interpunkcyjne znajdujÅce się za wyrazem, 3 - zostanÅ usunięte znaki interpunkcyjne znajdujÅce się przed i za wyrazem.
wyraz - wyraz, który ma zostaê pozbawiony znaków interpunkcyjnych.

Rezultat:

RC - 10 jeŹli bÅednie wprowadziliŹmy argumenty.
RESULT - wyraz pozbawiony interpunkcji.

PrzykÅad:

```
Del Punctuation 3 '(stój!'  
Say result
```

1.46 Edit Line

Edit Line (v1.0)

Funkcja otwiera okno edycji aktualnej linii.

Rezultat:

RC - 0 sukces, 5 jeżeli tekst nie został wczytany.

1.47 Get Suggest

Get Suggest wyraz (v1.1)

Funkcja generuje podpowiedzi do wyrazu podanego w zmiennej wyraz i zwraca je w zmiennej RESULT. Poszczególne wyrazy podpowiedzi oddzielone są od siebie znakiem końca linii.

Argumenty:

wyraz - wyraz, do którego Ort ma wygenerować podpowiedzi.

Rezultat:

RC - 5 brak pamięci, 10 nie został podany argument.

RESULT - Podpowiedzi, lub nic w przypadku, gdy Ort nie znajdzie
ładnego podobnego wyrazu do podanego argumentu.

1.48 Help

HELP (v1.0)

Rozkaz otwiera system pomocy na
głównej stronie
dokumentacji.

1.49 Hide

Hide (v1.0)

Powoduje zamknięcie graficznego interfejsu użytkownika. W tym stanie niektórych funkcji nie można wywoływać. Dlatego, na początku każdego skryptu ARexxa, który wymaga funkcji działającej tylko z otwartym GUI, powinna znajdować się funkcja

```
Info Hide
i następnie funkcja
Show
.
```

Oto lista funkcji, działających podczas zamkniętego GUI:

Add Global
Add Local
Add Omit
Add Specialistic
Correction
- tylko z podanym parametrem
Del Punctuation
Get Suggest
Info
Quit
Prefs
- oprócz komend otwierających okna
Read Prefs
Show
Write Prefs

1.50 Info

INFO argument

Funkcja w zależności od podanego argumentu udziela odpowiedzi, które są przekazywane w zmiennej RESULT.

Argumenty:

Text (v1.0) - Sprawdza, czy do programu został wczytany tekst i w zależności od tego zwróci wartość 1 (tekst jest wczytany) lub 0 (nie ma tekstu).

Change (v1.0) - Sprawdza, czy zostały wprowadzone do sprawdzanego tekstu jakieś poprawki, jeśli tak zwróci wartość 1, w przeciwnym razie 0.

Version (v1.0) - Zwróci numer wersji programu. Komenda jest przydatna, gdy skrypty wymagają komend, których nie było w poprzednich wersjach. Umożliwia ona pisanie skryptów, rozróżniających wersję Orta.

Hide (v1.0) - Sprawdza, czy jest zamknięte GUI. Jeśli tak, to zwróci "1", w przeciwnym razie "0".

Rezultat:

RESULT - Űadane informacje
RC - 0 sukces, 5 jeœli program nie mógi podaæ Űadanej informacji.

Przykãad:

```
Info Version  
Say 'nr wersji Orta:' result
```

1.51 Load

```
LOAD [filename] [From Clip [LINE]] (v1.0)
```

Rozkaz wczytuje tekst do korekty. Jeœli nie podamy argumentu, to otworzy siã okno wyboru plików, analogicznie jak przy korzystaniu z gadûetów
. Jeœli

zamiast nazwy pliku podamy "From Clip", to tekst do sprawdzenia zostanie wczytany ze schowka (clipboardu). Jeœli wczytujemy tekst ze schowka moûemy dodatkowo podaæ parametr "LINE", który spowoduje podzielenie tekstu na linijki. Przydaæ siã to moûe, w przypadku gdy program, z którym wspópracuje Ort, kopiuje tekst do schowka bez podziaãu na linijki (np. WordWorth). Rozkaz zwraca wynik w zmiennej RC. Jeœli RC jest równe "0" oznacza sukces, jeœli równa siã "5" oznacza niemoûliwoœæ wczytania zbioru (najprawdopodobniej zbiór nie istnieje), a jeœli równa siã "1", to uûytkownik podczas wybierania zbioru, w oknie wyboru plików, wcisnã gadûet "Pomii".

Argumenty:

```
filename - nazwa pliku wraz z ôcieûkã dostępu,  
From Clip - odczytanie ze schowka.  
LINE - podzielenie tekstu na linijki.
```

Rezultat:

```
RC - 0 jeœli sukces, 1 jeœli uûytkownik zrezygnowaã z wyboru pliku,  
5 jeœli odczytanie pliku nie jest moûliwe.
```

Przykãad:

```
Load 'ram:mój_tekst'  
Load From Clip
```

1.52 Ort To Back

```
Ort To Back (v1.0)
```

Rozkaz chowa okno programu za pozostaãe okna.

1.53 Ort To Front

```
Ort To Front (v1.0)
```

Rozkaz wysuwa ekran, na którym jest Ort przed pozostaãe i go uaktywnia.

1.54 Quit

QUIT (v1.0)

Rozkaz powoduje zakończenie współpracy z programem.

1.55 Prefs

Prefs argument [wartość]

Funkcja pozwala ustawić lub odczytać konfigurację programu. Jeżeli nie podamy zmiennej "wartość" konfiguracja zostanie odczytana i podana w zmiennej Result. Zmienna "argument" informuje program, co mamy zamiar zmienić lub odczytać (wszystkie poniższe argumenty są odpowiednikami menu konfiguracja

,
także w celu zaczerpnięcia dokładnych informacji o sposobie konfigurowania, odsyłam do działu konfiguracja).

Argumenty:

AGUIDE DIC - Włącza słownik potrzebny do korygowania dokumentów AmigaGuide. (v1.0) Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

APPICON - Włącza ikonę programu na Workbenchu. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 lub 0.

APPMENU - Włącza pozycję menu na Workbenchu. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 lub 0.

AUTCOR ASK - Włącza potwierdzenie podmiany wyrazu przez algorytmy (v1.0) automatycznej korekty. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTCOR DEL REPEATED - Włącza usuwanie powtórnego wyrazu. Zmienna "wartość" (v1.1) może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTCOR JOIN - Włącza tryb łączenia wyrazów w algorytmach automatycznej (v1.0) korekty. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTCOR ORTHOGRAPHY - Włącza ortograficzny tryb automatycznej korekty. (v1.0) Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTCOR PL - Włącza tryb podmiany polskich znaków narodowych w algorytmach (v1.0) automatycznej korekty. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTCOR ROMAN NUMBERS - Włącza poprawę cyfr rzymskich w algorytmach (v1.1) automatycznej korekty. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

AUTO SUGGEST - Tym argumentem możemy włączyć/wyłączyć automatyczne (v1.0) wyświetlanie podpowiedzi w oknie "Pomóż". Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

CHECK PUNCTUATION - Włącza sprawdzanie poprawności interpunkcji. Zmienna (v1.0) "wartość" może przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

CHECK SECOND PART - Włącza sprawdzanie drugiego członu w wyrazach (v1.0) dwuczłonowych (np. na oknie). Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

CHECK TWO WORDS - Podczas korekty będzie sprawdzana identyczność dwóch (v1.0) sąsiadujących wyrazów. Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

CLIPBOARD - Służy do ustawienia numeru schowka. Wartość może wynosić od 0 (v1.0) do 255.

COMPRESS DIC - Włącza kompresję słownika globalnego. Zmienna "wartość" może (v1.0) przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

COMPRESS NO | XPK | PP - Włącza lub wyłącza kompresję podczas zapisywania (v1.0) dokumentów.

DECOMPRESS NO | XFD | XPK | PP - Włącza/wyłącza dekompresję wczytywanych (v1.0) dokumentów.

DIC TO MEM - Przełącza tryb pracy programu, na tryb ze słownikiem w pamięci. (v1.0) Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

EXCEPTIONS DIC - Włącza słownik wyjątków. Zmienna "wartość" może przyjąć (v1.0) 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

EXCHANGE WORDS - Włącza podmianę wyrazów. Zmienna "wartość" może przyjąć (v1.0) 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

FONT - Służy do ustawienia czcionki głównej programu. Jako wartość należy (v1.0) podać nazwę czcionki, wraz z jej wielkością (np. "topazpl.font 8"). Jeśli zamiast nazwy czcionki wpisujemy wyraz "USER", to zostanie wyświetlone okno wyboru czcionki. Opcja w zmiennej RESULT zwraca aktualnie ustawioną czcionkę.

FONT VIEWER - Służy do ustawienia czcionki wyświetlarki. Jako wartość należy (v1.1) podać nazwę czcionki, wraz z jej wielkością. Jeśli zamiast nazwy czcionki wpisujemy wyraz "USER", to zostanie wyświetlone okno wyboru czcionki. Opcja w zmiennej RESULT zwraca aktualnie ustawioną czcionkę.

GLOBAL DIC - Włącza słownik globalny. Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (v1.0) (włącz) lub 0 (wyłącz).

JOIN REMOVALS - Włącza obsługę przeniesień. Zmienna "wartość" może przyjąć (v1.0) 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

JOIN WORDS - Włącza łączenie wyrazów. Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (v1.0) (włącz) lub 0 (wyłącz).

LOCAL DIC - Włącza słownik lokalny. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

MIN PANEL SIZE - Zmienia szerokość panelu na minimalną. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 lub 0.

OMIT CITATIONS - Opuszczane będą cytaty internetowe. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT DIC - Włącza słownik używany do opcji opuszczaj. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT NUMBERS - Podczas korygowania będą opuszczane cyfry. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT REPEATED CHARACTERS - Będą opuszczane wyrazy składające się z tego samego znaku (np. _____). Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT ROMAN NUMBERS - Podczas korygowania będą opuszczane cyfry rzymskie. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT SINGLE CHARACTERS - Będą opuszczane wszystkie wyrazy składające się z jednego znaku. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT SPECIAL CHARACTERS - Będą opuszczane znaki specjalne. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT WORDS IN UPPERCASE - Będą opuszczane wyrazy napisane wielkimi literami. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

OMIT WORDS WITH NUMBERS - Będą pomijane wszystkie wyrazy zawierające cyfry. Zmienna "wartość" może przyjmować 1 (włącz) lub 0 (wyłącz).

ORDER WINDOWS - Układa okno przeglądarki i panelu tak aby zajmowały cały ekran. Funkcji nie należy podawać żadnej wartości.

PP BUF - Służy do ustalenia wielkości bufora używanego do kompresji przez PowerPacker. Możemy podać wartość od 0 (mały bufor) do 2 (duży bufor).

PP EFF - Służy do ustawienia efektywności kompresji przez PowerPacker. Możemy podać wartość od 0 (szybka lecz mało wydajna) do 4 (najlepsza, lecz czasochłonna).

SCREEN - Służy do ustawienia ekranu. Jako wartość należy podać nazwę ekranu publicznego lub wyraz "OWN", który spowoduje otwarcie się na własnym ekranie. Można także podać wyraz "USER", który spowoduje otworzenie okna wyboru ekranów.

SCREENMODE - Wywołuje okno ustawień trybu wyświetlania ekranu. Jeśli Ort jest uruchomiony na ekranie publicznym zostanie zwrócony kod

błędu.

SCROLL - Tym argumentem możemy włączyć/wyłączyć przewijanie tekstu podczas (v1.0) korekty. Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

SLASH SPACE - Znak "/" będzie traktowany jak odstępek. Zmienna "wartość" może (v1.0) przyjąć 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

SPECIALISTIC DIC - Włącza słownik specjalistyczny. Zmienna "wartość" może (v1.0) przyjąć 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

SYGNALIZE ERRORS - Włącza sygnalizację wystąpienia błędu. Zmienna "wartość" (v1.1) może przyjąć 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

TAB - Służy do ustawienia szerokości znaku tabulacji. Szerokość może (v1.0) wynosić od jednego znaku, do dziesięciu.

XPB EFF - Służy do ustawienia efektywności kompresji przez XPB. Możemy podać (v1.0) wartość od 0 do 100.

XPB ENCRYPT - Włącza kodowanie, jednak nie wszystkie pakiery umożliwiają (v1.0) zakodowanie danych. Zmienna "wartość" może przyjąć 1 (włączyć) lub 0 (wyłączyć).

XPB PACKER - Służy do ustawienia sposobu kompresji przez xpb. Należy po tym (v1.0) argumentie wpisać nazwę pakiera (lub nic, w przypadku, gdy chcemy odczytać obecne ustawienia). Jeśli podany sposób nie jest dostępny, zostanie zwrócony błąd o numerze 5.

Rezultat:

RESULT - Źądane informacje

RC - 0 sukces, 5 jeśli program nie mógł wykonać zadania.

Przykład:

```
PREFS COMPRESS
```

```
Say 'Kompresja jest realizowana przez:' result
```

```
PREFS COMPRESS XPB
```

```
PREFS ORDER WINDOWS
```

1.56 Read Prefs

Read Prefs (v1.0)

Rozkaz odczytuje konfigurację z dysku. W przypadku braku pliku z konfiguracją zostanie ustawiona domyślna konfiguracja.

1.57 Save

Save [filename] [To Clip [NOLINE]] (v1.0)

Rozkaz zapisuje sprawdzony tekst. Jeśli nie podamy argumentu, to otworzy się

okno wyboru plików, analogicznie jak przy korzystaniu z gaduëtów

Jeœli zamiast nazwy pliku podamy "To Clip", to tekst po sprawdzeniu zostanie zapisany do schowka (clipboardu). W przypadku zapisu tekstu do schowka mamy moœliwoœæ pozabawienia go podziaïu na linijki, przez parametr "NOLINE". Jeœli RC jest równe "0" oznacza sukces, jeœli równa siê "5" oznacza niemoœliwoœæ zapisania zbioru, a jeœli równa siê "1", to uÿtkownik w oknie wyboru plików, wcisnâi gaduët "Pomii".

Argumenty:

filename - nazwa pliku wraz z ôcieûkâ dostëpu,
To Clip - zapisanie do schowka,
NOLINE - pozabawienie podziaïu na linijki.

Rezultat:

RC - 0 jeœli sukces, 1 jeœli uÿtkownik zrezygnowaï z wyboru pliku,
5 jeœli zapisanie pliku nie jest moœliwe.

Przykîad:

```
Save 'ram:mój_tekst'  
Save To Clip  
Save To Clip NoLine
```

1.58 Show

Show (v1.0)

Otwiera graficzny interfejs uÿtkownika.

1.59 Skip To Line

Skip To Line [line] (v1.0)

Rozkaz sïuÿy do ustawienia linii, od ktôrej majâ siê rozpoczâæ procesy: korekty, edycji linii, dodawania wyrazów do sïownika, zamieniania twardej spacji. Jeœli nie podamy parametru line, zostanie odczytana aktualna linia.

Argumenty:

line - numer linii,

Rezultat:

RESULT - Numer ustawionej linii

Przykîad:

```
Skip To Line 12
```

1.60 Write Prefs

Write Prefs (v1.0)

Rozkaz zapisuje konfigurację.

1.61 Skrypty ARexxa

Wraz z programem są rozprowadzane skrypty ARexxa, które ułatwiają korygowanie tekstów z poziomu niektórych programów. Jeśli napisasz jako własny skrypt ARexxa i chcesz, aby znalazł się w pakiecie, to możesz mi go przysłać. A oto lista obecnie dostępnych skryptów ARexxa:

Skrypty dla programu Amitekst:

SprBlok.atxt

SprDokAT.atxt

SprWyrz.atxt

Skrypty dla programu CED:

SprBlok.ced

SprLin.ced

SprWyrz.ced

Skrypty dla programu WordWorth:

WWSprDok.rexx

WWSprParagraf.rexx

WWSprWyrz.rexx

Skrypty dla programów korzystających z gadżetu TextEditor:

TEditorSugeruj.rexx

TextEditor.rexx

Skrypty różnego zastosowania:

CheckFile.ort

QuitOrt.ort

1.62 sprblok.atxt

SprBlok.atxt 1.2
Data: 03.11.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt przeznaczony jest dla programu AmiTekst. Wycina on zaznaczony blok tekstowy do schowka, po czym wczytuje go do Orta i uruchamia proces korekty. Po skorygowaniu poprawiony blok wstawia w poprzednie miejsce do programu AmiTekst.

Instalacja:

Jeśli skrypt został zainstalowany ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdziesz w skrypcie. Jeśli zaś skrypt został zainstalowany instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podpiąć pod dowolny przycisk funkcyjny programu AmiTekst.

Sposób użycia:

W programie AmiTekst należy zaznaczyć tekst, który ma zostać sprawdzony i nacisnąć klawisz, któremu przypisaliśmy skrypt. Po chwili powinno pojawić się GUI Orta z wczytanym tekstem.

1.63 sprdokat.atxt

SprDokAT.atxt 1.2

Data: 03.11.1998

Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt sprawdza poprawność pod względem ortograficznym dokumentu, który znajduje się w programie Amitekst, nie wczytując go do programu Ort. Realizuje to przekazując po kolei wszystkie wyrazy dokumentu do Orta sprawdzając ich poprawność. Korygowanie rozpoczyna się od wyrazu znajdującego się pod kursorem tekstowym. Jeśli w konfiguracji Orta jest włączone łączenie wyrazów a pod kursorem tekstowym znajduje się wyraz, który Ort łączy (np. "nie") to skrypt odczyta następny wyraz i do sprawdzenia prześle połączony wyraz (np. "nie lubię"). W takiej sytuacji kursor tekstowy przemieści się na drugi wyraz.

Uwaga! Nie zalecam korygować tekstów przy pomocy tego skryptu, gdyż nie zwraca on uwagi na błędy interpunkcyjne i nie działa tryb sprawdzania dokumentów AmigaGuide. Skrypt napisałem raczej jako ciekawostkę, a powyższe niedogodności wynikają ze sposobu "wyjmowania" wyrazów przez program AmiTekst.

Instalacja:

Jeśli skrypt został zainstalowany ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat zawarte są w skrypcie. Jeśli skrypt został zainstalowany instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podpiąć pod dowolny przycisk funkcyjny programu AmiTekst.

Sposób użycia:

W programie AmiTekst naleŹy ustawiê kursor tekstowy w miejscu, od którego ma siê rozpoczãê korekta i nacisnãê przycisk, któremu przypisaliômy skrypt. Po chwili kursor tekstowy powinien zaczãê siê przemieszczaê.

1.64 sprwyraz.atxt

SprWyraz.atxt 1.2
Data: 03.11.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt sprawdza poprawnoœê wyrazu znajdujãcego siê pod kursorem tekstowym programu AmiTekst. Jeœli w konfiguracji Orta ustawiono iãczenie wyrazów, a pod kursorem tekstowym znajduje siê wyraz, który Ort iãczy (np. "nie"), to skrypt odczyta nastêpny wyraz i do sprawdzenia przeœle poiãczony wyraz (np. "nie lubiê"). W takiej sytuacji kursor tekstowy przesunie siê na drugi wyraz.

Instalacja:

Jeœli skrypt został zainstalowany rãcznie, naleŹy w nim dopisaê ôcieûkê dostêpu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdujã siê w skrypcie. Jeœli zainstalowaïeô skrypt instalatorem znajdujãcym siê w pakiecie dystrybucyjnym, to powyûsza ôcieûka dostêpu zostaïa dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podpiãê pod dowolny przycisk funkcyjny programu AmiTekst.

Sposób uŹycia:

W programie AmiTekst naleŹy ustawiê kursor tekstowy na wyrazie, którego pisowni nie jesteômy pewni i nacisnãê klawisz, któremu przypisaliômy skrypt. Po chwili w okienku dialogowym powinien ukazaê siê stosowny komentarz.

1.65 sprblok.ced

SprBlok.ced 1.2
Data: 03.12.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt wycina zaznaczony blok tekstowy z programu CED, po czym wczytuje go do Orta i uruchamia proces korekty. Po skorygowaniu wstawia blok we wiaôciwe miejsce dokumentu znajdujãcego siê w programie CED.

Instalacja:

Jeœli skrypt został zainstalowany rãcznie, naleŹy w nim dopisaê ôcieûkê dostêpu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdujã siê w skrypcie. Jeœli zainstalowaïeô skrypt instalatorem znajdujãcym siê w pakiecie dystrybucyjnym, to powyûsza ôcieûka dostêpu zostaïa dopisana

automatycznie. Skrypt najlepiej podpiãê pod dowolny przycisk funkcyjny programu CED.

Sposób uŕycia:

W programie CED naleûy zaznaczyê tekst, który chcemy skorygowaê i nacisnãê klawisz, któremu przypisaliômy skrypt. Po chwili powinno pokazaê siê GUI Orta z uprzednio zaznaczonym tekstem.

1.66 sprlin.ced

SprLin.ced 1.1
Data: 16.01.1999
Copyright © 1998–1999 Stanisław Wësiawski

Sposób dziañania: Skrypt koryguje liniê tekstu, znajdujãcã siê pod kursorem tekstowym programu CED. Realizuje to przez pobranie zawartoœci linii dokumentu w której znajduje siê kursor tekstowy, wczytanie jej do Orta, i rozpoczêcie procesu korekty. Po sprawdzeniu, obrabianã liniê wstawia w odpowiednie miejsce do programu CED i przesuwã kursor tekstowy o liniê w dól.

Instalacja:

Jeœli skrypt zostañ zainstalowany rêcznie, naleûy w nim dopisaê ôcieûkê dostêpu do programu Ort. Dokñadniejsze informacje na ten temat znajdujã siê w skrypcie. Jeœli skrypt zainstalowañe instalatorem znajdujãcym siê w pakiecie dystrybucyjnym, to powyûsza ôcieûka dostêpu zostañã dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podpiãê pod dowolny przycisk funkcyjny programu CED.

Sposób uŕycia:

W programie CED naleûy ustawiê kursor tekstowy na linii, którã chcemy skorygowaê i nacisnãê klawisz, któremu przypisaliômy skrypt. Po chwili powinno pokazaê siê GUI Orta z uprzednio zaznaczonã liniã.

1.67 sprwyrac.ced

SprWyrac.ced 1.0
Data: 26.11.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób dziañania:

Skrypt sprawdza poprawnoœê wyrazu znajdujãcego siê pod kursorem tekstowym programu CED. Jeœli w konfiguracji Orta ustawiliômy ãaczenie wyrazów, a pod kursorem tekstowym znajduje siê wyraz, który Ort ãaczy (np. "nie") to skrypt odczyta nastêpny wyraz i do sprawdzenia przeœle poñãczony wyraz (np. "nie lubiê"). W takim wypadku kursor tekstowy zostanie przesuniêty na drugi wyraz.

Instalacja:

Jeśli skrypt został zainstalowany ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdują się w skrypcie. Jeśli skrypt zainstalował instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podpiąć pod dowolny klawisz funkcyjny programu CED.

Sposób użycia:

W programie CED ustaw kursor tekstowy na wyrazie, którego pisowni nie jesteś pewien i naciśnij klawisz, któremu przypisałeś skrypt.

1.68 wwsprdok.rexx

WWSprDok.rexx 1.1
Data: 07.02.1999
Copyright © 1998-1999 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt sprawdza poprawność dokumentu w programie WordWorth nie wczytując go do programu Ort. Realizuje to przekazując po kolei wszystkie wyrazy z dokumentu do Orta sprawdzając ich poprawność. Korygowanie rozpoczyna się od wyrazu znajdującego się pod kursorem tekstowym. Jeśli w konfiguracji programu Ort jest ustawione łączenie wyrazów a pod kursorem tekstowym znajduje się wyraz, który Ort łączy (np. "nie") to skrypt odczyta następny wyraz i do sprawdzenia prześle połączony wyraz (np. "nie lubię"). W takiej sytuacji kursor tekstowy zostanie przesunięty na drugi wyraz.

Instalacja:

Jeśli skrypt został zainstalowany ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdują się w skrypcie. Jeśli zainstalował go instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt należy zainstalować jako makro ARexx'a programu WordWorth.

Sposób użycia:

W programie WordWorth należy ustawić kursor tekstowy w miejscu, od którego ma się rozpocząć korekta i uruchomić skrypt. Po chwili kursor tekstowy powinien się przemieszczać.

1.69 wwsprparagraf.rexx

WWSprParagraf.rexx 1.1
Data: 01.01.1999
Copyright © 1998-1999 Siumot/BlaBla

Sposób dziaania:

Skrypt sprawdza poprawno paragrafu znajdujcego si pod kursorem tekstowym programu WordWorth 6+. Sposb dziaania jest nastpujcy: skrypt wycina paragraf, przesya go do programu Ort i uruchamia korekt. Po sprawdzeniu, wstawia paragraf do dokumentu. Moe wyda si troch mieszny sposb w jaki skrypt zaznacza paragraf, lecz jest to spowodowane brakiem moliwoci portu ARexxa WordWortha.

Instalacja:

Jeli skrypt zosta zainstalowany rcznie, naley w nim dopisa ciek dostpu do programu Ort. Dokadniejsze informacje na ten temat znajduj si w skrypcie. Jeli zainstalowa go instalatorem znajdujcym si w pakiecie dystrybucyjnym, to powysza cieka dostpu zostaa dopisana automatycznie. Skrypt naley zainstalowa jako makro ARexx'a programu WordWorth.

Sposb uycia:

W programie WordWorth naley ustawi kursor tekstowy na paragraf, który chcemy sprawdzi i uruchomi skrypt. Po chwili powinnimy ujrze GUI Orta z wczytanym paragrafem. W wyniku bardzo sbrych moliwoci portu ARexxa, jakim dysponuje WordWorth, naley przestrzega kilku zasad. Podczas korygowania paragrafu nie mona niczego zmienia w dokumencie z ktrego zosta on wycity. Poza tym jeli chcemy, aby paragraf by napisany wieloma czcionkami, lub rnymi atrybutami (pochylenie, wytszczenie), to dopiero po sprawdzeniu powinnimy ustawi te atrybuty, gdy w przeciwnym razie zostan one usunite (skorygowany paragraf przyjmuje atrybuty jakie mia ostatni wyraz przed korekt).

1.70 wwsprwyraz.rexx

WWSprWyraz.rexx 1.1

Data: 08.02.1999

Copyright © 1998-1999 Siumot/BlaBla

Sposb dziaania:

Skrypt sprawdza poprawno wyrazu znajdujcego si pod kursorem tekstowym w programie WordWorth. Jeli w konfiguracji programu Ort ustawilimy czenie wyrazw, a pod kursorem znajduje si wyraz, który Ort aczy (np. "nie"), to skrypt odczyta nastpny wyraz i do sprawdzenia przele poczony wyraz (np. "nie lubi"). W takiej sytuacji kursor tekstowy zostanie przesunity na drugi wyraz.

Instalacja:

Jeli skrypt zosta zainstalowany rcznie, naley w nim dopisa ciek dostpu do programu Ort. Dokadniejsze informacje na ten temat znajduj si w skrypcie. Jeli zainstalowa go instalatorem znajdujcym si w pakiecie dystrybucyjnym, to powysza cieka dostpu zostaa dopisana automatycznie. Skrypt naley zainstalowa jako makro ARexx'a programu WordWorth.

Sposb uycia:

W programie WordWorth naleŹy ustawiê kursor tekstowy na wyrazie, którego pisowni nie jesteœmy pewni i uruchomiê skrypt.

1.71 teditorsugeruj.rexx

TEditorSugeruj.rexx 1.0
Data: 05.09.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt przeznaczony jest dla gadûetu MUI o nazwie TextEditor. Wyœwietla on podpowiedzi do wyrazu, znajdujêcego siê pod kursorem tekstowym powyœszego gadûetu, po przyciœniêciu klawisza help. Skrypt bêdê wykorzystywał wszystkie programy korzystajêce z powyœszego gadûetu (np. YAM).

Instalacja:

Jeœli skrypt został zainstalowany rêcznie, naleŹy w nim dopisaê œcieŹkê dostêpu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat zawarte sê w skrypcie. Jeœli zainstalowaœ go instalatorem znajdujêcym siê w pakiecie dystrybucyjnym, to wymagana œcieŹka dostêpu została dopisana automatycznie. Skrypt naleŹy podpisaê pod gadûet TextEditor wpisujêc jego nazwê w odpowiednim miejscu w konfiguracji MUI. A oto dokładny schemat instalacji:

- Uruchomiê program konfiguracyjny MUI
- Wybraê konfiguracjê klasy TextEditor
- Wybraê stronê "Korekta"
- Przetawiê gadûet cykliczny "Sugerowanie" na "ARexx"
- Do gadûetu tekstowego leŹêcego obok gadûetu cyklicznego wpisaê tekst o treœci: rexx:TEditorSugeruj.rexx "%s". Jeœli skrypt znajduje siê w innym katalogu niê "rexx:" to oczywiœcie naleŹy zamiast "rexx:" wpisaê wiaœciwê œcieŹkê dostêpu.
- Zapisaê konfiguracjê

Sposób uŹycia:

W programie wykorzystujêcym gadûet TextEditor ustaw kursor tekstowy na wyrazie, do którego chcesz uzyskaê listê wyrazów podobnych i naciœnij klawisz Help.

1.72 texteditor.rexx

TextEditor.rexx 1.1
Data: 05.09.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt przeznaczony jest dla gadûetu MUI o nazwie TextEditor. Sprawdza on poprawnoœê pod wzglêdem ortograficznym wyrazów pisanych w tym gadûecie. Wyrazy sê sprawdzane na bieŹêco podczas pisania. Jeœli napisaœ wyraz,

który nie znajduje się w słowniku Orta, lub który jest wyjątkiem, to zostanie wygenerowany sygnał beep, który przy standardowych ustawieniach Workbench'a objawia się mrugnięciem ekranu. Skrypt będzie wykorzystywany wszystkie programy korzystające z gadżetu TextEditor (np. YAM).

Instalacja:

Jeśli zainstalować skrypt ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdują się w skrypcie. Jeśli zainstalować go instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt należy podpisać pod gadżet TextEditor wpisując jego nazwę w odpowiednim miejscu w konfiguracji MUI. A oto dokładny schemat instalacji:

- Uruchomić program konfiguracyjny MUI
- Wybrać konfigurację klasy TextEditor
- Wybrać stronę "Korekta"
- Przenieść gadżet cykliczny "Sprawdzanie" na "ARexx"
- Do gadżetu tekstowego leżącego obok gadżetu cyklicznego wpisać tekst o treści: rexx:TextEditor.rexx "%s". Jeśli skrypt znajduje się w innym katalogu niż "rexx:", to oczywiście należy zamiast "rexx:" wpisać właściwą ścieżkę dostępu.
- Zapisać konfigurację

Sposób użycia:

W programie wykorzystującym gadżet TextEditor (np. YAM) należy po prostu pisać, a skrypt będzie automatycznie obsługiwany przez gadżet.

1.73 checkfile.ort

CheckFile.ort 1.0
Data: 29.08.1998
Copyright © 1998 Szczepan/BlaBla

Sposób działania:

Skrypt przeznaczony jest do programów zarządzających plikami (np. DOpus). Wczytuje on wskazany plik do programu Ort i uruchamia proces korekty. Należy pamiętać o tym, że skrypt tylko wczytuje i uruchamia proces korekty, po którym należy już samemu zapisać sprawdzony dokument.

Instalacja:

Jeśli skrypt zainstalować ręcznie, należy w nim dopisać ścieżkę dostępu do programu Ort. Dokładniejsze informacje na ten temat znajdują się w skrypcie. Jeśli zainstalować go instalatorem znajdującym się w pakiecie dystrybucyjnym, to powyższa ścieżka dostępu została dopisana automatycznie. Skrypt najlepiej podłożyć pod gadżet lub menu programu zarządzającego zbiorami. Wymaga on podania nazwy pliku do sprawdzenia wraz ze ścieżką dostępu (np. CheckFile.ort "dh2:dokumenty/tekst").

Sposób użycia:

W programie zarządzającym zbiorami (np. DOPUS) zaznaczyć plik do sprawdzenia

i wybraê gadûet, bådú menu, któremu przypisaliômý skrypt.

1.74 quitort.ort

```
QuitOrt.ort 1.0
Data: 17.09.1998
Copyright © 1998 Siumot/BlaBla
```

Sposób dziañania:

Skrypt przeznaczony jest dla wszystkich programów umoûliwiajàcych uruchomienie skryptu ARexxa, bådú wykonania komendy Dosu. Zakaïcza on pracê Orta. Jeðli zostañy dopisane wyrazy do siownika globalnego, to Ort przed zakoñczeniem swojej pracy zapyta siê czy zapisaê dopisane wyrazy.

Instalacja:

Skrypt moûna podpiãê pod dowolny program umoûliwiajàcy uruchamianie skryptów ARexx'a (np. CED, AmiTekst, DOpus...)

1.75 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Wymagania:

- dowolny model Amigi,
- system 2.04 lub nowszy,
- 1MB pamieci,
- biblioteka Asl.library w wersji 38 (lub nowszej),
- biblioteka diskfont.library w wersji 37 (lub nowszej),
- biblioteka commodities.library w wersji 37 (lub nowszej),
- zainstalowane polskie litery w standardzie AmigaPL

Zalecenia:

- procesor MC68030/50MHz
- system 3.0,
- pamieç >= 4MB,
- biblioteka amigaguide.library w wersji 34 (lub nowszej),
- biblioteka XpkMaster.library w wersji 3 (lub nowszej),
- bibliotek XfdMaster.library w wersji 36 (lub nowszej),
- biblioteka PowerPacker.library w wersji 35 (lub nowszej).

Teksty sprawdzane przez program muszã byê napisane w formacie AmigaPL.

Ort byì testowany na nastêpujàcych konfiguracjach:

Autor:

A1200T OS 3.1, CPU MC68040/40MHz MMU FPU, 2MB chip, 32MB fast, HDD 2.1GB.
A500T, OS 2.04/3.0, 2MB chip, EMatrix 68030/33MHz, 64MB fast, HDD 1GB.

Krashan/BlaBla:

A1200T, OS 3.0, CPU MC68030/50MHz, 2MB chip, 8MB fast, HDD 1080MB.

Melon/SubBlaBla:

A1200 OS 3.0 CPU MC68020/14MHz FPU MC68881, 2MB chip 4MB fast, HDD 340MB.

Bruner/BlaBla:

A4000, CPU MC68040/25MHz, 2MB chip, 12MB fast, HDD 850MB.

Szczepan/BlaBla:

A1200, CPU MC68030, 2MB chip, 7.5MB fast, HDD 425.

Kaczuô/BlaBla:

A1200T CPU MC68030, 2MB chip, 16MB fast, HDD 130MB + 1.28GB.

Stanisław Węśławski:

A1200T, OS 3.0, CPU 68040/33MHz MMU FPU, 2MB chip, 16MB fast, HDD 850MB

Gonthar/SubBlaBla:

A1200T, OS 3.0, CPU 68020/14MHz, 2MB chip, 8MB fast, HDD 850MB.

Michał Stafarczyk:

A1200, CPU 68040/040, 2MB chip, 32MB fast.

1.76 Komunikaty błędów

Błędna ôcieûka dostępu!

Podanie niemożliwâ ôcieûkê dostępu do słowników lub konfiguracji (np. podanie nazwê katalogu, który nie istnieje). Błąd ten nie oznacza podania ôcieûki dostępu do pustego katalogu, gdy program takâ czynnoôê dopuszcza (moûna stworzyê nowy słownik).

Nie mogê otworzyê biblioteki!

Błąd o takiej treœci pojawi siê, gdy program nie bêdzie mógł otworzyê biblioteki zawartej w Romie Amigi - np. GadTools.library.

Błąd nr: xxx.

Skontaktuj siê z Autorem!

Taki błąd nie powinien siê pojawiê, jednak teoria czêsto odbiega od praktyki. Jeûeli taki komunikat siê pojawi, napisz do mnie kartkê podajâc numer błêdu i okolicznoœci, w których wystâpiî. W nastêpnej wersji zostanie on jaônziej opisany.

Myôlê, ûe pozostałe komunikaty o błêdach sâ wystarczajâco jasno sformuowane i nie muszê ich tu przytaczaê.

1.77 Co w przyszôoci?

Jestem otwarty na Wasze sugestie!!!

1.78 Historia programu

wersja 0.1B 02.03.1997 o Pierwsza wersja testowa.

wersja 0.2B 14.04.1997

- Zmieniłem całkowicie algorytm programu (działa teraz tylko na jednym buforze)
- Dodałem odczytywanie parametrów z Shella i z ikonki,
- Dodałem konfigurację wraz z plikiem konfiguracyjnym,
- Przerobiłem niektóre procedury na assemblerowe.

wersja 0.3B 09.06.1997

- Dodałem opcję Słownik do Pamięci,
- Dodałem kompresję i dekompresję XPK,
- Dodałem obsługę plików w formacie AmigaGuide,
- Dodałem wskaźnik zaawansowania do niektórych operacji,
- Dodałem możliwość zmiany bieżącej linii z klawiatury numerycznej,
- Ulepszyłem algorytm wyszukiwania podpowiedzi,
- Ulepszyłem algorytm pobierania wyrazów,
- Rozszerzyłem możliwości konfiguracyjne,
- Poprawiłem skalowanie gadżetów

wersja 0.4B 20.08.1997

- Dodałem opcję podmieniania wyrazów,
- Dodałem opcję Dodaj do słownika,
- Dodałem kompresję i dekompresję PowerPacker,
- Dodałem do konfiguracji Automatyczną podpowiedź,
- Edycję linii można wywołać dwoma kliknięciami myszy na odpowiedniej linii w przeglądarce,
- Poprawiłem pasek postępu,
- Komunikat traktujący o rodzaju błędu, przeniosłem z belki tytułowej, do gadżetu umieszczonego nad opcją Numer linii,
- Dodałem obsługę klawiatury do gadżetu Pomóż,
- Program rozpoznaje "Twardą spację",
- Przyspieszenie korekty (zoptymalizowałem niektóre procedury),
- Poprawiłem kilka drobnych błędów.

wersja 0.5B 02.11.1997

- Poprawiłem skalowanie programu,
- Poprawiłem drobne błędy,
- Poprawiłem procedurę obsługującą cyfry (program rozpoznaje działania matematyczne np $2+1^3*8:2>2/1$).
- Rozbudowałem rozpoznawanie znaków specjalnych.

wersja 0.6B 17.12.1997

- Dodałem obsługę biblioteki XFDMaster,
 - Zrezygnowałem z biblioteki ReqTools na korzyść Asl,
 - Dodałem algorytm automatycznej korekty,
 - Dodałem słownik specjalistyczny,
 - Dodałem odczytywanie i zapisywanie słownika podmian,
 - Program rozpoznaje błędy interpunkcyjne,
 - Pliki słownika globalnego zostały podzielone, tak że na każdą literę alfabetu przypadają dwa pliki,
-

- Wprowadziłem algorytm ułatwiający sprawdzanie wyrazów łączonych (np. pisanych z "nie"),
- Przeglądarka prawidłowo wyświetla znak tabulacji,
- Program może traktować znak "/" jako spacja,
- Program może pomijać jednoliterowe wyrazy,
- Dodałem tooltypy i argumenty Shella, dzięki którym można wyłączyć obsługę bibliotek PowerPacker, XPKMaster lub XFDMaster,
- Poprawiłem sortowanie podpowiedzi,
- Poprawiłem skalowanie.

wersja 0.7B 26.01.1998

- Skrypt instalacyjny,
- Współpraca z clipboard.device,
- Dodałem On-Line Help,
- Dodałem możliwość ustawiania ekranu i czcionki,
- Dodałem opcję zamiany twardej spacji,
- Dodałem opuszczanie internetowych cytatów,
- Trochę rozbudowałem automatyczną korektę,
- Poprawiłem reakcję programu na błąd interpunkcyjny,
- Dodałem informacje o zarejestrowanym użytkowniku,
- Program rozpoznaje wszystkie cyfry rzymskie (IVMCDLX),
- Poprawiłem przewijanie w przeglądarce,
- Dodałem dwa tooltypy i argumenty Shella ("DOKUMENTY", "POMOC")

wersja 0.8B 21.03.1998

- Dodałem port ARexxa,
- Dodałem rozpoznawanie plików,
- Dodałem zapis konfiguracji,
- Dodałem do konfiguracji możliwość włączenia/wyłączenia sprawdzania drugiego członu wyrazu,
- Dodałem możliwość kompresji słownika globalnego,
- Poprawiłem wygląd paska postępu,
- Poprawiłem algorytmy automatycznej korekty,
- Poprawiłem drobny błąd związany z podpowiedziami

wersja 0.9B 14.04.1998

- Dodałem możliwość podania ekranu publicznego w argumentach CLI i tooltypach
- Dodałem appwindow, appmenu, appicon
- Dodałem do portu ARexxa procedury formatujące linie
- Rozbudowałem konfiguracje programu z poziomu ARexxa
- Poprawiłem port ARexxa
- Poprawiłem algorytmy korekty, dzięki temu można ustawiać parametry ekranu i czcionkę podczas korekty
- Dodałem obsługę commodity, dzięki czemu można Ortem sterować za pomocą programu Exchange, oraz zdefiniować klawisz uaktywniający
- Dodałem możliwość zamknięcia graficznego interfejsu użytkownika.

wersja 1.0B 31.05.1998

- Dodałem możliwość uruchomienia programu z zamkniętym GUI
 - Rozbudowałem port ARexxa
 - Dodałem do okna wyboru ekranu zatwierdzanie przez podwójne kliknięcie na nazwie ekranu publicznego
-

- Poprawiłem błędy wykryte w poprzedniej wersji

wersja 1.0 07.08.1998 o Pierwsza wersja publiczna.

- Poprawiłem drobne błędy
- Dwukrotne przyciśnięcie myszką na wyrazie z listy podpowiedzi, powoduje zatwierdzenie tego wyrazu.
- Poprawiłem błąd który zawieszał system przy obsłudze clipboard.device z edithooka
- Okno wyboru czcionek jest teraz mniej uciążliwe na pamięć operacyjną.
- Dodałem skrypty ARexxa.

wersja 1.01B 05.09.1998

- Zmieniłem graficzny interfejs użytkownika, dzięki czemu praca z Ortem stała się przyjemniejsza
- Można wybrać osobną czcionkę dla przeglądarki i osobną dla pozostałych okien GUI.
- Zmieniłem format i obsługę słownika globalnego, dzięki czemu korekta i algorytmy automatycznej korekty zostały dośrodkowo przyspieszone
- Dodałem opuszczanie rzymskich cyfr
- Dodałem komendę ARexxa umożliwiającą uzyskanie podpowiedzi
- Rozbudowałem system pomocy On-Line Help
- Zmieniłem nazwę portu ARexxa
- Obecnie można uruchomić tylko jedną kopię Orta
- Usunąłem parę błędów, które w niektórych sytuacjach mogły powodować hity Enforcerowe.

wersja 1.02B 04.11.1998

- Zmieniłem format słownika wyjątków, dzięki czemu ulepszyłem wyświetlanie podpowiedzi do wyrazów znajdujących się w słowniku wyjątków,
- Słownik wczytywany jest po otwarciu GUI,
- Podczas wczytywania słownika wyświetlany jest pasek postępu,
- Dodałem sprawdzanie sortowania plików słownika globalnego,
- Poprawiłem sprawdzanie wyrazów dwuczłonowych,
- Poprawiłem procedurę automatycznej podmiany,
- Dodałem opuszczanie wyrazów napisanych dużymi literami,
- Dodałem pomijanie wyrazów zawierających cyfry,
- Dodałem do algorytmów automatycznej korekty poprawę rzymskich cyfr,
- Można zmienić szerokość okna z panelem na minimalną,
- Dodałem opcję porządkującą położenie okien,
- Dodałem opcję sygnalizującą błędy,
- Dodałem skrypt ARexxa powodujący zakończenie pracy z Ortem,
- Poprawiłem procedurę łączącą wyrazy,
- Poprawiłem procedurę tworzącą tablicę skoków,
- Poprawiłem kilka drobnych błędów.

wersja 1.1B 20.12.1998

- Rozbudowałem port Arexxa o funkcję "Del Punctuation",
- Zmieniłem algorytm sortowania słowników na znacznie szybszy,
- Dodałem pięć skryptów ARexxa,
- Dodałem do algorytmów automatycznej korekty opcję usuwającą powtórzenia,
- Poprawiłem drobne błędy wykryte w poprzedniej wersji.

wersja 1.1 08.02.1999 o Obecna wersja dystrybucyjna.

- Poprawiłem błędy wykryte w poprzednich wersjach.

1.79 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak wielozadaniowość. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własną stronę Internetową . Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów. Wszystkich internetowców zachęcamy do obejrzenia naszej strony WWW, pod adresem:

<http://mops.uci.agh.edu.pl/~lemi/bbhp>
<http://amiga.org.pl/~krashan>

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

W skład grupy wchodzi (I'99):

- BlaBla:
 - Piotr Hoppe (Bruner)
 - Tomasz Kaczanowski (Kaczuô)
 - Karol Bryd (Karol)
 - Kordian Adamczyk (Kordi)
 - Grzegorz Kraszewski (Krashan)
 - Łukasz Prokulski (LeMUr)
 - Marcin Ochocki (ScOTT)
 - Tomasz Bieliński (Siumot)
 - Marcin Juskiewicz (Szczepan)
 - Tomasz Korolczuk (Tomash)
- sub-BlaBla:
 - Aleksander Pena (Alex)
 - Krzysztof Wolski (Futrzak)
 - Wojciech Margowniczy (Gonthar)
 - Grzegorz Chmiel (Melon)
 - Rafał Kaczmarczyk (Rav)
 - Szymon Pura (Szymon)
 - Dariusz J. Garbowski (Thufor)

1.80 Pozostałe informacje

Pieniądze, raporty błędów, sugestie, pytania kieruj pod adres:

Mój adres:

Tomasz Bieliński
os. Kaszubskie 5/33
84-200 Wejherowo
Poland
siumot@amiga.org.pl

Podziękowania:

- Mojemu bratu Jarkowi, za zajmowanie się słownikiem - dzięki!
- Krashanowi, za DictJoinera, testowanie Orta i plik 2b_Ort.readme - dzięki!
- Szczepanowi, za testowanie Orta - dzięki!
- LeMUrowi, za BugRaport do wersji 0.2, 0.4, 0.7 i sugestie - dzięki!
- Melonowi, za lepszą prockę sortującą podpowiedzi, sugestie i wykrycie błędu wieszającego system - dzięki!
- Kaczusiowi, za raporty do wersji 0.4 i 1.01 - dzięki!
- Stanisławowi Węśliwskiemu, za testowanie Orta - dzięki!
- Michałowi Stafarczykowi, za testowanie Orta - dzięki!
- Brunerowi, za BugRaport do wersji 0.7 - dzięki!
- Gontharowi, za raport do wersji 1.01 - dzięki!
- Kysemu, za testowanie pierwszych wersji Orta - dzięki!
- Bogu, za Amigę, cierpliwość i pomysły!!!

Pozdrowienia:

- Pozdrawiam wszystkich BlaBlowiczów, i wszystkich betatesterów!